

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SUÍÇO
BRAÇO DO TROMBUDO – 2017
REGULAMENTO GERAL E TÉCNICO.

Este regulamento é o conjunto das obrigações que regem o Campeonato Municipal de Futebol Suíço de Braço do Trombudo - 2017 e que deve ser obedecido por todos aqueles que dele conviverem.

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1º - A competição tem como finalidade o desenvolvimento do intercâmbio esportivo entre as equipes do município, procurando proporcionar boas relações entre atletas e dirigentes, estabelecer a união segura entre desportistas e o entrosamento para a formação do cidadão, fazendo surgir novos valores no âmbito municipal.

Art. 2º - A comissão organizadora é formada por membros da comissão municipal de esportes e de pessoas por ela especialmente convidadas.

CAPÍTULO I

DA PARTICIPAÇÃO

Art. 3º - Poderão participar do Campeonato Municipal de Futebol Suíço de Braço do Trombudo - 2017, equipes organizadas ou que vierem a se organizar, com sede no Município.

Art. 4º - As despesas de locomoção, bem como eventuais danos materiais e ou pessoais serão de responsabilidade das equipes.

Art. 5º - O valor da inscrição do Campeonato Municipal de Futebol Suíço de Braço do Trombudo – 2017 será de R\$250,00 (Duzentos reais).

Art. 6º - A equipe participante poderá inscrever até 15 atletas, 01 técnico e 01 auxiliar técnico; e no mínimo **10** (Dez) atletas.

Art. 7º - Na ficha de inscrição devem constar: nomes completos, assinatura e nº da carteira de identidade e, entregue a Comissão Organizadora Na data determinada no art 5º, impreterivelmente.

Art. 8º - Antes do início de cada jogo o técnico ou dirigente responsável pela equipe deverá apresentar a relação dos atletas que farão parte do jogo, para a confecção da súmula.

Art. 9º - A equipe participante e constante no lado esquerdo da tabela é considerada mandante do jogo.

Art. 10º - No caso de coincidência na cor do uniforme, a equipe mandante do jogo é responsável pela troca do mesmo, conforme o artigo 9º deste regulamento.

Parágrafo primeiro – É de competência exclusiva dos dirigentes de equipes, informarem ao árbitro, antes do início do jogo, situações irregulares no uniforme da equipe adversária.

Parágrafo segundo – O calção térmico poderá ser de qualquer cor.

Parágrafo terceiro – Do calção: entende-se como cor única, a cor predominante, mesmo que contenha algumas faixas ou listras.

Parágrafo quarto – Não será aceito reclamações ou protestos após o início do jogo, quanto ao uniforme irregular de uma equipe.

Parágrafo quinto – Caso o árbitro considere uma equipe sem condições de jogo, deverá impedir sua participação dando-lhe 10 (dez) minutos de tolerância para se apresentar devidamente uniformizada, conforme o disposto nos artigos 9º e 10º deste regulamento.

CAPÍTULO II DOS ATLETAS

Art. 11º - São condições para o atleta participar dos jogos:

a – estar devidamente inscrito na comissão organizadora;

b – ser portador da carteira de identidade; (apresentar no congresso Técnico)

c – morar ou trabalhar em Braço do Trombudo; mediante comprovante de residência /registro de empresa **COM NO MINIMO 3 MESES DE ANTECEDENCIA A DATA DO INICIO DO CAMPEONATO.**

d – estar registrado em empresa do município, mas, presta serviço terceirizado em outro município;
e - votar no município;
f – não estar em débito com a CME quanto a pagamentos de taxas de inscrições, w x o, horários de treinos.

g- Ter idade mínima de 16 anos; todos os menores de 18 anos, com autorização devidamente dos pais ou responsável autenticada no cartório.

Art. 12º - O atleta inscrito por duas ou mais equipes, será validado somente a inscrição com sua assinatura, se caso o atleta assinar em mais de uma equipe, ele será automaticamente eliminado.

Art. 13º - Cada equipe será formada por 07 (sete) atletas, sendo um o goleiro.

Parágrafo 1 – Para iniciar uma partida, serão necessários no mínimo 07 (sete) atletas.

Nota: poderão entrar em campo somente, técnico, auxiliar técnico e atletas devidamente inscritos e uniformizados . O dirigente não poderá atuar como atleta e, ou vice-versa.

Parágrafo 2 – A partida será suspensa se, no decorrer da mesma, a equipe ficar com 04 (quatro) jogadores. Caso esta equipe estiver vencendo a partida, reverterá o placar para o mínimo de 1 X 0 para o adversário e, Se a equipe contrária estiver ganhando manterá o resultado do placar.

Parágrafo 3 – O prazo para se considerar um W X O é de 10 minutos, APÓS acionado o cronômetro e, este o será feito somente com a assinatura do capitão na súmula do jogo e, além dos três pontos ganhos, será conferido o placar de 3 X 0,(três a zero) a equipe que comparecer no jogo.

Parágrafo 4 - Em caso de W X O institui-se a multa de R\$ 250,00 (duzentos reais) para a equipe faltante, durante o campeonato a onde a qual estará inscrita, exceto o atleta que compareceu ao jogo uniformizado, no qual será anotada em súmula a sua presença.

Parágrafo 5 – No caso da equipe não realizar o pagamento até a próxima rodada ela será desclassificada e a tabela dos jogos remanejada, sendo a dívida tornada individualmente sendo 50 reais por atleta registrado em sumula.

DOS CRITÉRIOS TÉCNICOS

Art. 14º - As partidas serão disputadas em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

Parágrafo Único – Cada equipe terá o direito de pedir um tempo de 1 minuto por período.

Art. 15º - O goleiro poderá sair da área, desde que jogue com os pés, sendo que a bola tem que estar em jogo. O goleiro pode receber a bola da lateral com as mãos.

Art. 16º - Em cada trave haverá uma área de gol. Esta área determina a sinalização da penalidade cobrada a (06) metros da baliza. A cobrança da penalidade será livre.

Art. 17º - O escanteio deverá ser cobrado com o pé e o tiro lateral com as mãos. É válido o gol de escanteio.

Art. 18º - O tiro de meta (reposição de bola em jogo pelo goleiro) deverá ser com a mão.

Nota: as faltas cometidas durante a partida, do meio de campo para frente serão dois lances e, a falta do meio de campo para trás, será direta... Com validade de gols.

Art. 19º - É proibido o uso de chuteiras com trava, podendo o atleta jogar com o tênis próprio de suíço ou tênis comum. É de responsabilidade da equipe o uso de caneleira.

Art. 20º - Quanto às infrações serão utilizados:

- Advertência: cartão amarelo
- Expulsão: cartão vermelho – O atleta será excluído da partida e ficará automaticamente fora da partida seguinte.
- **Não substitui na partida em que o atleta foi expulso.**
- Se o atleta receber nos jogos anteriores 02 cartões amarelos e no jogo seguinte mais 01 amarelo e 01 vermelho, cumprirá duas partidas (um pelo cartão amarelo e um pelo cartão vermelho).
- O atleta que acumular 03 cartões amarelos no campeonato (em três partidas seguidas ou em três partidas alternadas) cumprirá um jogo independentemente da fase.
- Cartões serão zerados para semifinal e final.
- OBS.: Caso o atleta que tenha 2 cartões amarelos e receber o 3º no jogo que antecede a semifinal, estará suspenso na semifinal.

Art. 21º – O atleta que cometer 5 faltas será desqualificado da partida, podendo ser substituído imediatamente, devendo deixar o campo pela zona de substituição e não poderá permanecer no banco de reservas.

Art. 22º – A equipe que cometer 5 (cinco) faltas coletivas por período de jogo, sofrerá a cada infração posterior, um tiro livre direto sem barreira numa distância de 10 metros. Sendo estas zeradas ao final do período.

Art. 23º - Serão considerados os seguintes pontos em uma partida:

- Vitória: 03 pontos;
- Empate: 01 ponto;
- Derrota: 00 ponto;

Art. 24º - Em caso de empate em uma partida onde deverá se conhecer um vencedor adotar-se-á o seguinte critério:

A) Cobrança de 03 (três) penalidades alternadas, batendo somente os jogadores que acabaram a partida.

B) Se continuar empatado, 01 (um) pênalti alternado, até que se conheça o vencedor, não podendo repetir o mesmo batedor até que se feche o ciclo de atletas que acabaram a partida.

Art. 25º - Em caso de empate, em uma chave (classificação ou final), será adotado o seguinte critério:

Entre duas equipes:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Menor número de gols sofridos;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de cartões vermelhos na equipe;
- e) Menor número de cartões amarelos na equipe;
- f) Sorteio.

Entre três ou mais equipes:

- a) Maior número de vitórias
- b) Saldo de gols
- c) Menor número de gols sofridos
- d) Maior número de gols marcados
- e) Menor número de cartões vermelhos na equipe de todas as partidas realizadas;
- f) Menor número de cartões amarelos na equipe de todas as partidas realizadas;
- g) Sorteio.

DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Art. 26º - A inobservância das disposições deste regulamento, sujeitarão o infrator as seguintes penalidades que serão aplicadas pela CO.

- a) Suspensão por escrito;
- b) Eliminação do campeonato.

Parágrafo 1: A equipe que atuar (jogar) com atleta irregular (artigo 11º), terá como penalidade, a eliminação da equipe da competição .

Parágrafo 2: Os protestos só serão aceitos pela CCO até 48 hr. após o término do jogo, mediante pagamento à vista de 01(um) salário mínimo, juntamente com toda documentação e provas. (o valor será revertido em premiação).

DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES EM GERAL

Art. 27º - As pessoas físicas direta ou indiretamente envolvidas nas competições da C.M.E. são passíveis das sanções previstas neste código.

Art. 28º - Constituem infrações disciplinares:

I – Agressão Verbal, dentro ou fora do local da competição, contra órgão vinculado à C.M.E.

Pena – suspensão de 1 a 6 meses conforme julgamento da sumula pela CCO.

II - Desobedecer ou deixar de cumprir determinações da c.m.e ou de qualquer órgão ou autoridade a ela vinculados ou subordinados.

Pena – suspensão de 90(noventa) dias.

III - Apresentar queixa ou denúncia notoriamente falsa, por motivos vis, erro grosseiro ou mero capricho, contra qualquer autoridade desportiva.

Pena - suspensão pelo prazo de 30 (trinta) dias.

IV - Agredir fisicamente qualquer membro do poder ou órgão vinculado à c.m.e, por motivos ligados ao desporto.

Pena - suspensão pelo prazo de 01 (um) ano desportivos.

V - Agredir fisicamente árbitros, auxiliares ou autoridades de ofício, a partir da escalação e até ser concluída a rodada da competição/prova, por motivos a ela ligados.

Pena - suspensão pelo prazo de 1 (um) desportivos.

VI - falsificar ou usar de documento falso, bem como permitir seu uso, a fim de participar de competição, promovida pela c.m.e. ou registro para si ou para outrem, ou ainda para servir de prova junto à justiça desportiva, autoridade ou entidade desportivas da C.M.E.

Pena - cassação do registro, perda dos pontos em favor do adversário, além de suspensão pelo prazo de 01 (um) ano desportivo.

VII - contribuir para a falsificação de documentos ou destes servir-se para instruir qualquer tipo de petição perante a C.M.E. ou seus propósitos.

Pena - suspensão pelo prazo de 01 (um) ano.

VIII - invadir ou concorrer para a invasão do local de competição ou promover desordens em dependências desportivas durante a competição.

Pena - suspensão pelo prazo de 1 (um) ano.

IX – O atleta já punido, continuar agredindo verbalmente ou fisicamente, se relatado em súmula terá o acúmulo de penalidade.

DAS INFRAÇÕES COMETIDAS PELOS ATLETAS

Art. 29º - O atleta é passível de sanções pela prática das seguintes infrações:

a) - agir com deslealdade durante a competição, retardando-lhe o andamento através de propositadas interrupções;

Pena - suspensão de 02 (dois) jogos.

b) - usar de violência durante a competição na forma descrita pelo árbitro em súmulas.

Pena - suspensão de 01 (um) ano.

c) - agredir fisicamente pessoa subordinada ou vinculada à C.M.E., ou órgão dirigente, por fatos ligados ao desporto, ainda que fora do local da competição.

Pena - suspensão de 01 (um) ano desportivo.

d) - agredir fisicamente o árbitro, auxiliares e autoridades correspondentes, desde a escalação até 24 horas depois de terminada a competição, por fato que a esta diga respeito.

Pena - suspensão de 01 (um) ano desportivo.

e) - agredir fisicamente companheiro ou adversário durante a competição.

Pena - suspensão de 01 (um) ano desportivo.

f) - reclamar por gestos obscenos ou palavras contra as decisões da arbitragem ou coordenação da modalidade.

Pena - suspensão de 1 a 6 meses conforme julgamento da sumula pela CCO.

h) - atleta que abandonar a partida durante o seu andamento, sem permissão do árbitro ou disputas de provas já iniciadas.

Pena - suspensão de 03 (seis) jogos.

g) - toda equipe devesse deixar um cheque caução no valor de R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) entregue no ato da inscrição, que será revertido em premiação caso um membro da equipe brigue (adversário, Arbitro ou membro da cco em serviço).

h) OBS: Os casos omissos ou duvidosos a este regulamento serão resolvidos pela CCO.

DA PREMIAÇÃO

TROFÉUS E MEDALHAS DO 1º AO 4º COLOCADO.

TROFÉU PARA ARTILHEIRO E, GOLEIRO MENOS VAZADO.

A equipe mais disciplinada da competição será premiada, independente da sua classificação.

A revelação será premiado com troféu ao fim da competição.

Haverá um troféu destaque para cada partida em entregue no final de cada jogo.

1º lugar, 2º lugar, 3º lugar e 4º lugar: Todo valor arrecadado com inscrição e WO será revertido em premiação.

HAVERÁ UM TROFÉU PARA A EQUIPE QUE MAIS PONTUAR NOS CAMPEONATOS SUIÇOS DE 2017 A 2020 QUE SERÁ ENTREGUE NO FINAL DE CADA CAMPEONATO. E O MESMO DEVERA SER ENTREGUE NO CONGRESSO TÉCNICO DO ANO SEGUINTE. AS PONTUAÇÕES PARA ESTE TROFÉU SER DEFINITIVO DA EQUIPE SERÁ A SOMATÓRIA DE PONTOS OBTIDOS NOS CAMPEONATOS DE 2017 A 2020. NA PROPORÇÃO DE 10;8;6;4;2;1 PONTOS DO 1º AO 6º COLOCADO, RESPECTIVAMENTE.